**ใบงานที่ 3.3**

**ฟังก์ชั่นการแสดงภาพกราฟิก**

1.ชื่อ…………………………………………สกุล………………………………………………. เลขที่……………ชั้น ม.2/พ

1. ให้นักเรียนเขียนคำสั่งต่อไปนี้ ทำการคอมไพล์ และอัพโหลดโปรแกรมไปยังแผงวงจร IPST-SE จากนั้นบันทึกผลการแสดงการทำงาน

#include <ipst.h>

int i;

// ฟั งก์ชั่นสร้างรูปหน้ายิ้ม

void face()

{

glcdFillCircle(64,70,50,GLCD\_WHITE);

glcdArc(48,60,16,30,150,GLCD\_RED);

glcdCircle(48,55,5,GLCD\_BLUE);

glcdCircle(80,55,5,GLCD\_BLUE);

glcdArc(80,60,16,30,150,GLCD\_RED);

glcdFillCircle(64,70,7,GLCD\_YELLOW);

glcdArc(64,80,30,220,320,GLCD\_RED);

glcdArc(64,80,29,220,320,GLCD\_RED);

}

void setup()

{

//glcdSetColorWordRGB(); // หากสีของการแสดงผลผิดให้เปิดฟังก์ชั่นนี้

}

void loop()

{

for(i=0;i<4;i++)

{

glcdClear();

glcdMode(i); // สั่งหมุนการแสดงผล

face();

sleep(1000);

}

}

1.1

การทำงานของ

จอ LCD

#include <ipst.h>

void setup()

{

//glcdSetColorWordRGB(); // หากสีของการแสดงผลผิดให้ใช้ฟังก์ชั่นนี้

glcdClear();

setTextSize(2);

glcd(1,1,"Press OK");

sw\_OK\_press();}

glcdClear();

}

void loop()

{

if (sw\_OK())

{

glcdClear();

glcdFillCircle(64,70,50,GLCD\_GREEN);

delay(1000);

glcdClear();

}

if(sw1())

{

glcdClear();

glcdFillCircle(64,70,50,GLCD\_RED);

delay(1000);

glcdClear();

}

}

1.2

การทำงานของ

จอ LCD